

JÁTÉKSZABÁLYZAT 2016.10.21. és 2016.10.28. között zajló Alcatel nyereményjátékához a Game Star Online-nal együttműködésben

A játék időtartama:

2016. 10.21. - 2016.10.28.

A sorsolás időpontjai:

2016.10.21. és 2016.10.28. között egy adott nap nyertesét mindig a következő nap reggel 8:00-kor sorsoljuk.

A sorsolás helyszíne: 1036 Budapest, Lajos utca 78. IV. emelet

A sorsolások a szervező GameStar Online weboldalán közzétett Alcatel játékokban szereplő 5 kérdésre kivétel nélkül helyes választ adó játékosok között véletlen számgenerálással (random.org használatával) történő választás útján kerülnek lebonyolításra. A játék során sorsjegyek használatára nem kerül sor, a sorsolások nem nyilvánosak.

A nyerteseket a Project/029 e-mailben értesíti. A postázáshoz szükséges adatokat (a résztvevők teljes neve, címe) a Pulz Media Zrt.-nek adja át.

A nyereményjáték szervezője: Project/029 Media and Communications Kft. (továbbiakban „szervező”)

A Nyereményjátékban való részvétel feltétele:

A gamestar.hu oldalán megjelenített kérdőív kérdéseinek helyes megválaszolása, és a kérdőív utáni regisztráció kitöltése, hogy a sorsolásnál azonosíthatóak legyenek a beküldött válaszok.

A résztvevők között a játék időtartama alatt minden nap az aznap helyesen kitöltő játékosok között 1 db Alcatel napszemüveget, valamint a játék végén az összes hibátlan kitöltő között 1 darab Alcatel VR szemüveget Idol 4 okostelefonnal sorsol ki a Szervező.

A nyeremények másra át nem ruházhatóak, készpénzre át nem válthatóak. A nyeremények utáni Szja. és esetleges egyéb közteher-fizetési kötelezettséget a szervező viseli, azonban egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

A nyerteseket nyilvános Facebook posztban, és a gamestar.hu weboldalon hirdetjük ki a sorsolások napján, illetve az egyes nyerteseket privát üzenetben is értesítjük a nyertességről, valamint a nyeremények átvételének módjáról, mely ellenkező megállapodás hiányában a nyertesek lakcímére történő postázás útján történik.

Szervező a nyeremények tekintetében 2 fő tartaléknyertest sorsol. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes, vagy a sorrendben előttük lévő tartaléknyertes a jelen szabályzatban leírt bármely feltételnek nem felel meg és kizárásra kerül.

Egyéb rendelkezések:

A játékban kizárólag 18 éven felüli, állandó magyarországi lakóhellyel rendelkező, természetes személyek (a továbbiakban Játékos) vehetnek részt.

A játékból ki vannak zárva a Project/029 Media and Communications Kft. dolgozói, alvállalkozói és ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

Szervező a Játékosok által megadott személyes adatok valóságtartalmáért nem felel, és azokat a Játékosvaló kapcsolatfelvétel útján nyertességétől függetlenül is jogosult ellenőrizni.

Amennyiben a nyertes nem jelentkezik, a szervező a nyertességre vonatkozó értesítés megküldésétől számított 15 naptári napon keresztül minden, az adott helyzetben általában elvárható lépést megtesz annak érdekében, hogy a nyertessel kapcsolatba lépjen. Amennyiben a nyertes attól a naptól számított 15 naptári napon belül sem érhető el, hogy a szervező először kísérelt meg vele kapcsolatba lépni, a nyeremény átszáll a tartaléknyertesre.

Amennyiben a nyertes cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereményével kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyereménye átvételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

A Játékos pályázatának hiányosságáért/hibájáért, a nyeremény elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés során keletkezett károkért a szervező és a szervezésben részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget. Játékos tudomásul veszi, hogy a szervező a Játék során bekövetkező technikai problémákért, illetve a rendszer, szerver túlterheltségéből eredő leállásokért, nehézségekért nem vállal felelősséget.

A szervező nem vállal felelősséget azért, ha a rendszer túlterheltsége, az internetkapcsolat megszakadása, vagy bármely más, a szervezőnek fel nem róható technikai hiba, akadály miatt a Játékban való részvétel, – így különösen a válaszok beküldése – késedelmet szenved, vagy nem valósul meg.

A szervező fenntartja a Játék szabályai és mechanizmusa, nyereményei megváltoztatásának jogát. A szervező kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai hibáért.

A szervező jogosult kizárni Játékból azt a játékost, aki a játékban tisztességtelen módon, a jelen szabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbál részt venni. Amennyiben a Játék során visszaélés vagy sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot szüneteltesse, vagy törölje.

A Játékos a Játékban való részvétellel elfogadja jelen részvételi és adatkezelési szabályzatot és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy nevét, e-mail címét, lakcímét nyertessége esetén a nyertes-lista kommunikálásához, illetve a nyeremény átadásához, átvételéhez nélkülözhetetlen személyes adatait, a szervező és a nyereményjáték lebonyolításában résztvevő személyek a nyereményjáték lebonyolítása céljából az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek megfelelően kezeljék; feltétel nélkül beleegyeznek abba, hogy adatait a szervező jelen Játék lebonyolítása során felhasználja. Adatkezelők: Project/029 Media and Communications Kft.

1. Az adatkezelés célja

A nyereményjáték lebonyolításának, a nyeremény átadásának lehetővé tétele, a nyereményjáték promóciója a szervező közösségi oldalain történő közzététel útján.

2. Az adatkezelés jogalapja

Az adatkezelés jogalapja a Játékos hozzájárulása. Az Adatkezelők tájékoztatják a Játékosokat, hogy hozzájárulásnak, vagyis akaratuk megfelelő tájékoztatáson alapuló, önkéntes és határozott kinyilvánításának tekintik a Játékosok Játékban történő részvételét. A Játékban való részvétel esetén Adatkezelők úgy tekintik, hogy a

Játékosok félreérthetetlen beleegyezésüket adták a rájuk vonatkozó, a fentiekben részletezett személyes adatok kezeléséhez.

3. Az adatkezelés időtartama

Az adatkezelés a Játékban való részvételtől kezdődik és a sorsolás lezárultáig illetve sikeres részvétel esetén a nyeremény átadásáig tart, mely időtartam az 1. pontban meghatározott cél megvalósulásához szükséges időtartamnak tekintendő. A szervező közösségi oldalain megosztott tartalmakkal kapcsolatos adatkezelés azok törlése vagy zárolása iránti, az érintett Játékostól származó kérelem Adatkezelőkhöz történő beérkezéséig tart.

4. Az adatkezelő személye, kötelezettségei

Az adatok kezelését Adatkezelők munkaszervezetében az e feladat ellátására kijelölt munkavállalók végzik. A Játékosoktól származó személyes adatokat Adatkezelők harmadik személynek nem továbbítják, illetve azokat nem hozzák nyilvánosságra. Adatkezelők kötelesek továbbá gondoskodni az adatok biztonságáról. Az adatokat megfelelő intézkedésekkel védeni kell különösen a jogosulatlan hozzáféréstől, megváltoztatástól, továbbítástól illetve nyilvánosságra hozataltól.

Adatkezelők további kötelezettségeit az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény szabályozza.

5. A Játékosok jogai

A Játékosok bármikor jogosultak tájékoztatást kérni az Adatkezelők által kezelt, rájuk vonatkozó személyes adatokról, továbbá bármikor kérhetik azok helyesbítését, törlését vagy zárolását. Kérelmeiket a Játékosok a (+36 1) 577-4301 telefonszámon és a nyeremenyjatek@gamestar.hu e-mail címen tehetik meg.

Adatkezelők a tájékoztatási kötelezettségnek a kérelem benyújtásától számított legrövidebb idő alatt, legfeljebb azonban 30 napon belül, írásban kötelesek eleget tenni. A tájékoztatás ingyenes, ha a tájékoztatást kérő a folyó évben azonos adatkörre vonatkozóan tájékoztatási kérelmet az Adatkezelőkhöz még nem nyújtott be. Egyéb esetekben költségtérítés állapítható meg. A már megfizetett költségtérítést vissza kell téríteni, ha az adatokat jogellenesen kezelték, vagy a tájékoztatás kérése helyesbítéshez vezetett.

Az adatok helyesbítése, törlése illetve zárolása iránti kérelemnek az Adatkezelők a kérelem benyújtásától számított legrövidebb idő alatt kötelesek eleget tenni. Törlés helyett az Adatkezelők zárolják az adatokat, ha a rendelkezésére álló információk alapján feltételezhető, hogy a törlés sértené a Játékos jogos érdekeit. Az így zárolt adat kizárólag addig kezelhető, ameddig fennáll az az adatkezelési cél, amely törlést kizárta. Ha az Adatkezelők a helyesbítés, zárolás vagy törlés iránti kérelmet nem teljesítik, a kérelem kézhezvételét követő 30 napon belül írásban közlik a Játékosal a helyesbítés, zárolás vagy törlés iránti kérelem elutasításának ténybeli és jogi indokait.

A Játékosok tiltakozhatnak személyes adatuk kezelése ellen. Az Adatkezelők a tiltakozást annak benyújtásától számított legrövidebb időn belül, de legfeljebb 15 napon belül megvizsgálják, annak megalapozottsága kérdésében döntést hoznak, és a döntésről a kérelmezőt írásban tájékoztatják.

6. Jogorvoslat

A Játékosok az adataik kezelésével kapcsolatos sérelem esetén beadvánnyal fordulhatnak a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz, vagy pert indíthatnak a lakóhelyük (tartózkodási helyük) szerint illetékes törvényszéken. A Játékos a tiltakozással kapcsolatban az Adatkezelők által hozott döntés megtámadása iránti pert a döntés közlésétől, illetve az arra nyitva álló határidő utolsó napjától számított 30 napon belül indíthatja meg.

A részletes szabályzat a Játék ideje alatt a <http://gamestar.hu> oldalon keresztül érhető el.

A szervező a jelen részvételi és adatkezelési szabályzat változtatásának jogát fenntartja.

További információk a Project/029 Media and Communications Kft. Ügyfélszolgálatán kérhetők

Telefon: (+36 1) 577-4301

Email: nyeremenyjatek@gamestar.hu

Budapest, 2016. október 21.

Project/029 Media and Communications Kft.

Szervező